



Ripresa 16 edizione 2022 OPEN	
Giudice	Ordine Part.

Cavaliere
Cavallo

Movimenti al PASSO		Voto da 0 a 10	Corr. ne	Note
1	Entrata al galoppo di lavoro-alt-immobilità-saluto			
2	Passi in linea retta (almeno 5 falcate)			
3	Descrivere un OTTO formato da due cerchi dello stesso diametro			
4	Piroetta al passo a destra			
5	Piroetta al passo a sinistra			
6	Passi indietro in linea retta fuori dalla pista			
7	Passi laterali verso destra			
8	Passi laterali verso sinistra			

### Movimenti al GALOPPO

9	Descrivere 3 cerchi successivi al galoppo destro di 20m, 15m e 10m di diametro, partendo dal galoppo allungato, diminuendo la velocità fino al galoppo di lavoro			
10	Descrivere 3 cerchi successivi al galoppo sinistro di 20m, 15m e 10m di diametro, partendo dal galoppo allungato, diminuendo la velocità fino al galoppo di lavoro			
11	Al galoppo descrivere un Otto formato da due cerchi dello stesso diametro con un cambiamento di piede in aria nell'intersezione dei cerchi			
12	Mezzo giro sulle anche a destra			
13	Mezzo giro sulle anche a sinistra			
14	Variazione di velocità e ampiezza su 3 lati (2 lunghi e 1 corto): allungo sui lati lunghi e rallentamento sul lato corto			
15	Fermata sui posteriori			
16	Passi indietro (almeno 6 passi) e ripartenza al galoppo senza interruzione			
17	Serpentina di quattro boucles uguali con cambiamento di piede all'intersezione dei boucles completata			
18	Mantenere il galoppo minimo 20 mt sulla longitudinale. Alt, immobilità, e saluto			
<b>Totale</b>		<b>180</b>		

Punti d'Insieme

1	Andatura (franchezza e regolarità)			
2	Impulso (desiderio di portarsi in avanti, elasticità delle falcate, morbidezza della schiena e impegno dei			
3	Sottomissione (attenzione e fiducia, armonia, leggerezza e facilità deimovimenti, accettazione dell'imboccatura, leggerezza del treno anteriore)			
4	Posizione e assetto del cavaliere			
5	Correttezza nell'impiego degli aiuti - accuratezza e precisione			

Totale **230**

Firma del giudice

Totale

Da dedurre: Come da Reg. Nazionale in vigore

Errore di grafico o ripresa - 1° errore od omissione = dedurre 2 punti dal punteggio finale

2° errore od omissione = dedurre 4 punti dal punteggio finale

3° errore od omissione = dedurre 8 punti al punteggio finale

4° errore od omissione = Eliminazione